

## Trabalho apresentado no 14º CBCENF

**Título:** PRODUÇÃO CIENTÍFICA SEGUNDO UMA ABORDAGEM LÚDICA NA ÁREA DA ENFERMAGEM

**Relatoria:** WALKIRIA DA SILVA ROCHA

SUELLEN DUARTE DE OLIVEIRA

**Autores:** GERLANIA RODRIGUES SALVIANO

DANIELA ALVES CAMPOS

CAROLINA DA CUNHA LIMA DE MENDONCA PEDROSA

**Modalidade:** Pôster

**Área:** A enfermagem e o terceiro setor

**Tipo:** Pesquisa

**Resumo:**

**Introdução:** A abordagem lúdica reflete uma categoria geral de todas as atividades tendo características de jogo, brinquedo e brincadeira. A aplicação de recursos lúdicos no âmbito hospitalar transforma-se em um potencializador no processo de adaptação do paciente junto à internação. Desde a sua origem, a enfermagem tem compreendido e sustentado o cuidado como valor e prática. Assim, o resgate da ética do cuidado é fundamental para o respeito e a valorização do outro em sua complexidade. É importante que as atitudes estejam de acordo com os preceitos éticos e legais dos profissionais de Enfermagem (Resolução COFEN Nº 311/07), que estabelece direito a privacidade, integridade, respeito e negação, pois se o paciente expressa negatividade ao acolhimento lúdico é imprescindível que haja o recuo, preservando sua própria vontade. **Objetivo:** Investigar a produção científica acerca da abordagem lúdica na área de enfermagem em periódicos online da área da saúde no período de 2003 à 2010. **Metodologia:** Trata-se de uma revisão literária tendo como universo artigos que apresentem a temática da “abordagem lúdica” com ênfase na enfermagem, publicados em periódicos online da área de saúde no período de 2003 à 2010, disponibilizados nas bases de dados, Scientific Eletronic Library Online (Scielo) e Biblioteca Virtual em Saúde (BVS), como critério de inclusão artigos na íntegra e textos em português, resultando na identificação de oito artigos. **Resultados:** Nos últimos sete anos, pode-se constatar que a abordagem lúdica vem sendo uma estratégia de grande punho no âmbito hospitalar, mudando rotinas hospitalares que ainda vivem em modelos biogeneticistas para locais onde os pacientes além de terem tratamento para sua doença, possam usufruir de um ambiente agradável otimizando o tratamento. **Conclusão:** Verifica-se que a abordagem lúdica não tem atividade meramente de passatempo, mas de proporcionar relaxamento, auxiliar no processo terapêutico, socializar alegrias e tristezas, firmar novos vínculos tornando o cuidado mais humano. Desejamos que esse trabalho sirva de incentivo para novas pesquisas sobre a temática, como também que aumentem as condutas lúdicas no âmbito hospitalar.