

Trabalho apresentado no 12º CBCENF

Título: RELATO DE EXPERIÊNCIA COM ATIVIDADES LÚDICAS DESENVOLVIDAS EM AMBIENTE HOSPITALAR

Relatoria: Renata Brites Teixeira
Zélia Marilda Rodrigues Resck

Autores: Lilian Cursio Lorenço
Rafaela deFreitas Almeida
Rafaela Pitol Correa

Modalidade: Pôster

Área: Integralidade do cuidado

Tipo: Relato de experiência

Resumo:

RELATO DE EXPERIÊNCIA COM ATIVIDADES LÚDICAS DESENVOLVIDAS EM AMBIENTE HOSPITALAR Objetivo: promover a descontração, reduzindo o estresse e ansiedade gerados pela doença ou tratamento e estimular o autocuidado. Metodologia: Trata-se de uma atividade extensionista iniciada em 1998, fundamentada em dois eixos norteadores, os Doutores da Alegria e a Teoria de Enfermagem do Autocuidado de Dorotheia Oren. Destina-se aos clientes adultos, idosos, crianças das unidades de internação e setor de hemodiálise, aos seus acompanhantes e visitantes e aos funcionários de um hospital geral, conveniado ao SUS, da cidade de Alfenas, MG. O projeto conta com vinte e quatro discentes pertencentes aos cursos de Enfermagem, Nutrição, Farmácia, Geografia da Universidade Federal de Alfenas, UNIFAL-MG, sendo divididos em dois grupos. Aos sábados um grupo realiza a visita, com duração de quatro a seis horas. Subdividem-se em quatro subgrupos e desenvolvem a papoterapia, a risoterapia, a musicoterapia e, também atividades para o autocuidado. Resultados: Os integrantes se caracterizam com roupas de palhaço, perucas, pintam o rosto, utilizam o violão, fantoches, jogos, balões coloridos, distribuem mensagens de valorização da vida, flores e desenvolvem atividades de autocuidado, como manicure, pedicure. No primeiro semestre de 2009 foram realizadas 16 visitas, perfazendo 800 pessoas, entre clientes, acompanhantes, visitantes e funcionários. Conclusão: Os clientes se alegram e emocionam ao conversar, brincar e cantar com o grupo. Apresentam relato de melhora da ansiedade, sendo observada a mudança nas expressões faciais de preocupação para descontração e risos. Consegue-se também, a interação dos funcionários e dos médicos com o grupo. Palavras Chave: lúdico; doença; hospital.