

## Trabalho apresentado no 26º CBCENF

**Título:** HAPPY HEART ADVENTURE: UM SERIOUS GAME PARA A PREVENÇÃO DE RISCOS CARDIOVASCULARES EM CRIANÇAS

**Relatoria:** Maria Eduarda Araújo Oliveira da Silva  
Maria Clara Silva Sales

**Autores:** Maria Eduarda Firmino de Freitas  
Sandra Trindade Low

**Modalidade:** Pôster

**Área:** Eixo 1: Assistência, gestão, ensino e pesquisa em Enfermagem

**Tipo:** Pesquisa

**Resumo:**

**INTRODUÇÃO:** Serious games são jogos educativos, formulados com objetivo lúdico de ensinar, treinar e repassar informações relevantes que ultrapassam o entretenimento. O jogo, nomeado como "Happy Heart Adventure", busca orientar as crianças sobre a importância de uma dieta balanceada e da atividade física regular, por meio de uma experiência interativa que trabalha a teoria da imitação, garantindo a internalização de conceitos essenciais para uma vida saudável. **OBJETIVO:** Apresentar um serious game para estimular a conscientização e o incentivo à adoção de hábitos saudáveis, promovendo o crescimento e desenvolvimento adequados e a prevenção de doenças cardiovasculares desde a infância. **METODOLOGIA:** O desenvolvimento desta metodologia baseou-se no modelo do "Design Thinking", que é composto por 4 principais etapas, sendo elas: Inspiração (Imersão); Ideação; Prototipação (Experimentação); e Implementação. A inspiração é o problema ou a oportunidade que motiva a busca de soluções; ideação é compreendida como o processo de gerar, desenvolver e testar ideias; e implementação como o caminho que conduz a ideia a partir da fase de projeto até chegar à vida das pessoas. **RESULTADOS:** O jogo começa com nosso avatar dando as boas-vindas aos jogadores e explicando as regras básicas. O avatar deve coletar alimentos saudáveis, como maçãs, laranjas e uvas, para crescer de tamanho e ganhar pontos. Se esbarrar em alimentos não saudáveis, como hambúrgueres, batatas fritas e pizzas, o avatar perde uma chance, diminui de tamanho, e o jogador precisa reiniciar o nível após a segunda ocorrência. Coletar alimentos não saudáveis desencadeia uma intervenção onde o jogador pratica um exercício físico, reforçando a importância do equilíbrio entre alimentação e atividade física. Os exercícios incluem pular corda, brincar de morto-vivo, pega-pega ou jogar bola. O jogo tem dois níveis; ao completar o nível 1, o avatar avança para o nível 2, mantendo os mesmos desafios e oponentes. Após concluir o nível 2, uma mensagem motivacional parabeniza o jogador e encoraja a manter hábitos saudáveis na vida real. **CONCLUSÃO:** O serious game "Happy Heart Adventure" provou ser uma ferramenta eficaz na promoção de hábitos saudáveis de alimentação e na prática de exercícios físicos entre os jogadores. Através de uma interface atrativa e educativa, o jogo introduz conceitos fundamentais sobre a importância de uma dieta balanceada e da atividade física na prevenção de doenças cardiovasculares.