

## Trabalho apresentado no 26º CBCENF

**Título:** PROTAGONISMO DA ENFERMAGEM NAS INTERVENÇÕES TERAPÊUTICAS EM UM HOSPITAL PSQUIÁTRICO DO RECIFE

**Relatoria:** Dircelia Maria Falcao do Nascimento

**Autores:** Davi de Andrade Cordeiro  
Bryna Fernanda Pimentel Vicente de Miranda

**Modalidade:** Pôster

**Área:** Eixo 1: Assistência, gestão, ensino e pesquisa em Enfermagem

**Tipo:** Relato de experiência

**Resumo:**

**INTRODUÇÃO:** Os hospitais psiquiátricos integram a Rede de Atenção Psicossocial para atendimento aos casos graves que não tiveram condições de atendimento na rede extra hospitalar. No sentido de alcançar uma resposta positiva e mais rápida do tratamento existem as modalidades terapêuticas que envolvem atividades lúdicas como jogos, pintura e desenho, permitindo ao paciente se expressar de diversas maneiras e dessa forma seja possível um melhor entendimento da sua condição de saúde no momento, sendo uma opção paralela ao tratamento medicamentoso. **OBJETIVO:** Relatar a experiência de acadêmicos frente a modalidades alternativas de assistência a pacientes psiquiátricos. **MÉTODO:** Concerne a um estudo descritivo do tipo relato de experiência, realizado por acadêmicos de enfermagem da Faculdade de Enfermagem Nossa Senhora das Graças, no contexto do trabalho de conclusão das práticas que envolviam a disciplina de saúde mental e psiquiatria. O grupo realizou a atividade com cartilhas impressas de bingo, lápis de cor, brindes para presentear os ganhadores e música. Toda a prática foi realizada em um ambiente direcionado a trabalhos artísticos e manuais dentro da instituição. **RESULTADOS/DISCUSSÃO:** A escolha do grupo de pacientes, se deu de maneira aleatória, na qual os próprios pacientes demonstraram interesse, o espaço com a atividade foi organizado e os pacientes eram convidados à medida que se aproximavam. Assim foram se acomodando em uma grande mesa e lhes eram entregues as cartilhas do bingo e as instruções necessárias para começar o jogo. Dessa forma, sucederam-se as rodadas e durante o processo eram compartilhadas diversas histórias, músicas e certa competitividade e frustração diante dos resultados que o jogo oferecia. Assim, acerca dos brindes distribuídos havia divergências quanto ao uso deles. Muitos pacientes escondiam e guardavam os brindes, mostrando um valor sentimental. Enquanto outros dividiram o seu próprio prêmio, demonstrando certa coletividade. **CONSIDERAÇÕES FINAIS:** Atividades que fogem da rotina de pacientes internados oferecem impactos positivos e no âmbito da saúde mental, onde muitas vezes se encontram rotinas estáticas, a oferta de algo diferente provoca curiosidade e um momento de distração e de humanização frente à própria rotina.