

Trabalho apresentado no 26º CBCENF

Título: APLICATIVO MÓVEL PARA MENSURAÇÃO DO EMPODERAMENTO JUVENIL EM SAÚDE: RELATO DE EXPERIÊNCIA

Relatoria: Gircelle Raysa Alves da Silva
Chardsongeicyca Maria Correia da Silva Melo

Autores: Millena Luana do Carmo conolly
Estela Maria Leite Meirelles Monteiro

Modalidade: Pôster

Área: Eixo 3: Inovação, tecnologia e empreendedorismo nos processos de trabalho da Enfermagem

Tipo: Relato de experiência

Resumo:

INTRODUÇÃO: A adolescência é uma fase de transição, marcada por hábitos e comportamentos que podem ser arriscados à saúde, muitas vezes influenciados pela vulnerabilidade social. O empoderamento juvenil em saúde e o protagonismo nas escolhas de cuidado individual e coletivo, além do reconhecimento das próprias vulnerabilidades, mostram a complexidade da aprendizagem dos adolescentes por intervenções educativas em saúde com a utilização de tecnologias em áreas remotas e de difícil acesso. **OBJETIVOS:** Relatar a experiência no desenvolvimento de um aplicativo para mensuração do empoderamento juvenil mediante intervenções educativas em saúde e analisar a usabilidade com adolescentes de uma comunidade quilombola em Passira, Pernambuco, Brasil. **METODOLOGIA:** Estudo descritivo, transversal, e do tipo relato de experiência, fundamentado no delineamento em etapas, realizado no período de setembro de 2022 a março de 2023, aprovado sob o CAAE de nº 33605320.4.0000.5208. No qual retrata a experiência dos profissionais de enfermagem na construção do aplicativo, nomeado pelos autores como “EJeduS Mobile”, por meio de plataforma aberta e sem custos, no code, Bubble io, embasado na Escala de Empoderamento Juvenil pela Educação em Saúde (EJeduS), Instrumento validado, construído junto aos adolescentes escolares, seguido de uma análise da usabilidade a partir do System Usability Scale (SUS) composto de 10 perguntas numa escala de likert, com adolescentes de 13 a 18 anos. **RESULTADOS E DISCUSSÃO:** A construção do aplicativo partiu do Design Centrado no usuário, com perfil de caracterização, e perguntas em formato Quiz com respostas do tipo likert simbolizadas por emotion, que através de linguagem interativa e juvenil, de fácil compreensão, alcançou o grau máximo de usabilidade “melhor alcançável”, tendo o valor total referente à média de todos os SUS Score de 94,2, numa escala de categorização entre 86 e 100. Quando indagados sobre o que achavam do aplicativo, se gostariam de sugerir, acrescentar ou retirar algo, referiram ser uma ferramenta excelente, de fácil manuseio, didático, prático, objetivo e ágil. Ademais, a sua interface gráfica foi projetada de forma que as opções de acesso às informações fossem claras e objetivas. **CONCLUSÃO:** O aplicativo EJeduS Mobile possui uma linguagem própria e próxima ao domínio dos adolescentes, que se mostrou como um excelente recurso para aferição do empoderamento juvenil e fortalecimento das práticas avançadas pela educação em saúde.