

Trabalho apresentado no 26º CBCENF

Título: ATIVIDADES LÚDICAS COMO ALIADAS NA PROMOÇÃO DA AUTOESTIMA DA PESSOA IDOSA: RELATO DE EXPERIENCIA

Relatoria: Maria Victoria Alves Ribeiro Sousa

Autores: Maria Eduarda de Souza Totonho
Aldo Lopes da Costa Junior

Modalidade: Comunicação coordenada

Área: Eixo 1: Assistência, gestão, ensino e pesquisa em Enfermagem

Tipo: Relato de experiência

Resumo:

Introdução: O termo “lúdico” está associado à interação e diversão, fatores que transcendem gerações e, para os idosos, participar de atividades dessa natureza proporciona acolhimento e um ambiente propício para o desenvolvimento de novas experiências importantes, sobretudo para sua saúde emocional. Objetivo: Descrever a experiência de acadêmicos na realização de atividade lúdica com os idosos para promoção do bem-estar e autoestima. Metodologia: Estudo é descritivo, do tipo relato de experiência, vivenciado em novembro de 2023 na Casa do Idoso, instituição destinada à pessoa idosa em uma cidade no interior do Maranhão. As atividades seguiram em três etapas, sendo a primeira delas o planejamento da atividade, com reunião entre discentes e docente, a segunda etapa o desenvolvimento de um roteiro das atividades a serem realizadas - “Cada digital, uma história” (Cada idoso colocava a sua digital numa cartolina enquanto os discentes falavam sobre o assunto em forma de palestra), a após, terceira e última etapa, um desfile nomeado “Alegria em movimento”, na qual os discente auxiliaram os idoso na caracterização da sua vestimenta para o desfile. Resultados e Discussão: Foram observados impactos positivos na realização das atividades, avaliados através do bom desempenho dos alunos, e na observação dos aspectos emocionais dos idosos durante as ações, emergindo o senso de alegria e participação social como um fator importante para melhor autoestima. Essas interações vivenciadas promoveram sobretudo um ambiente relaxante e prazeroso. Além disso, durante a caracterização para o desfile, muitos idosos revelaram aptidões artísticas, trabalhando suas criatividade, desencadeando impacto positivo na autoimagem e autoconfiança. Por fim, do ponto de vista dos alunos, a realização da atividade permitiu melhor formação profissional e uma experiência que reflete considerar os aspectos emocionais do idoso no planejamento do cuidado. Considerações Finais: As atividades lúdicas são essenciais para a promoção da autoestima aos idosos, uma vez que além de proporcionar entretenimento, colaboram para estimular a sua cognição e socialização.