

Trabalho apresentado no 26º CBCENF

Título: REGISTRO DE PATENTES DE JOGOS DE TABULEIRO EDUCATIVOS DESTINADOS À FORMAÇÃO DE PROFISSIONAIS DE SAÚDE

Relatoria: Maria Dalvaní dos Santos Silva
Joselma Freitas Alves
Vanessa Almeida Lira de Lima

Autores: Guilherme Guarino de Moura Sá
Juliana de Castro Nunes Pereira
Luciana Uchôa Barbosa

Modalidade: Pôster

Área: Eixo 1: Assistência, gestão, ensino e pesquisa em Enfermagem

Tipo: Pesquisa

Resumo:

Introdução: Os jogos educativos têm sido incorporados como importante estratégia para o processo de ensino-aprendizagem. O jogo é útil como método educacional, pois promove situações interessantes e desafiadoras para a resolução de problemas. Ao se tratar de jogos e seus impactos relacionados à saúde, a maioria das intervenções com essa tecnologia se concentra na educação para aumentar o conhecimento e os comportamentos relacionados à saúde. Objetivo: Analisar os registros de patentes de jogos de tabuleiro educativos destinados à formação de profissionais de saúde. Método: Trata-se de pesquisa documental eletrônica, descritiva, retrospectiva e com abordagem quantitativa, realizada a partir de busca eletrônica no banco de patentes do Instituto Nacional de Propriedade Industrial (INPI). Foram incluídos no estudo todos os registros de patentes de jogos de tabuleiro educativos destinados ao ensino de temas específicos da área de formação de profissionais de saúde, em qualquer nível de formação, sem delimitação temporal e da área do conhecimento e cadastrados no INPI. Resultados: A busca por pedido nacional de patente de jogo de tabuleiro educativo destinado à formação de profissionais de saúde identificou um registro no INPI. Trata-se de jogo de tabuleiro compreendido por uma apresentação em Power Point, um tabuleiro impresso em papel, pinos com cores diferentes e um dado. Discussão: Este estudo confirma que existem outros jogos de tabuleiro voltados para o ensino na formação de profissionais da saúde. Porém esses jogos não tiveram pedido de patente registrado no Instituto Nacional de Propriedade Industrial (INPI). Deve-se contextualizar a importância desses registros, ele funciona como uma prova de autoria de seu desenvolvimento, é indispensável em casos judiciais, como pirataria, plágio e cópias não autorizadas. Existem também registros de patentes de jogos de tabuleiro voltados para a educação em saúde em diferentes temas tais como; jogo de tabuleiro para saúde da gestante, disposição aplicada em jogo psicoeducativo de cartas e tabuleiro baseado na psicologia positiva, dentre outros. Considerações Finais: Dessa forma é necessário que os pesquisadores da área de saúde invistam esforços em desenvolver jogos de tabuleiro, tendo em vista que em outras áreas de conhecimento, com exatas, esse movimento já aconteceu. Além disso, que essas inovações tenham pedido de patentes registrado nacionalmente, com vista em proteger a produção dos inventores.