

Trabalho apresentado no 25º CBCENF

Título: CARTILHA GAMIFICADA PARA PREVENÇÃO DE QUEDAS EM ADULTOS NO CONTEXTO HOSPITALAR

Relatoria: Adriana Silva Lino
Mônica Stein

Autores: Juliana Balbinot Reis Girondi
Daniela Soldera

Modalidade: Pôster

Área: Tecnologia, empreendedorismo e inovação no cuidado em Enfermagem

Tipo: Pesquisa

Resumo:

Introdução: A queda é o deslocamento não intencional do corpo para um nível inferior à posição inicial, provocado por circunstâncias multifatoriais, resultando ou não em dano. Frente ao exposto, o uso de tecnologias gamificadas contribui significativamente para ressaltar as informações de acerca dos cuidados auxiliando no processo de ensino-aprendizagem do paciente/família. Objetivo: Construir uma cartilha gamificada para prevenção de quedas em adultos no ambiente hospitalar. Método: Trata-se de um estudo metodológico visando a produção tecnológica de uma cartilha gamificada de cuidados de enfermagem para promover a prevenção de quedas em adultos durante a hospitalização, mediante critérios técnicos científicos, resultando então na produção tecnológica de um game. O desenvolvimento da pesquisa metodológica foi organizado e guiado conforme o modelo do Design Instrucional Contextualizado para a organização e delimitação dos conteúdos bem como os objetivos da transmissão dos conteúdos. A etapa de conceito compreendeu a elaboração do conteúdo científico para compor a cartilha gamificada para prevenção de quedas no ambiente hospitalar. Etapa de pré-produção: definição do layout da cartilha, o tipo de design utilizado neste caso para a orientação, as características visuais, o planejamento do projeto e dos recursos disponibilizados para o desenvolvimento e por fim o plano de testes e a etapa de protótipo: construção do protótipo analógico e digital a partir do embasamento científico elencado a partir de uma revisão de escopo. Resultados: resultou na construção de uma cartilha gamificada com ações voltadas a prevenção de quedas para promoção do ambiente hospitalar seguro como: pisos antiderrapantes, mobiliário e iluminação adequada, corredores sem presença de obstáculos, corrimão, vestuário e calçados adequados e mobilização segura dos pacientes, além de uso de equipamentos e dispositivos para facilitar a mobilização segura do paciente, mobilidade e equilíbrio com auxílio de acompanhantes, avaliação cognitiva do paciente e de condições especiais como risco de hipotensão postural, cardiopatias descompensadas, hipoglicemia e demais condições clínicas que podem ocasionar quedas. Considerações finais: a construção da cartilha gamificada é voltado principalmente para a equipe de enfermagem, acompanhantes e cuidadores, orientando a adesão de condutas a fim de evitar os incidentes relacionados com quedas no ambiente hospitalar.