

## Trabalho apresentado no 25º CBCENF

**Título:** RESULTADOS PRÉVIOS SOBRE A ELABORAÇÃO DE JOGO DE TABULEIRO PARA ORIENTAÇÃO SOBRE O TRATAMENTO DA TUBERCULOSE

**Relatoria:** Jaine Souto da Silva  
Rayrla Cristina de Abreu Temoteo

**Autores:** Lara Évilly Leandro da Costa  
Francisca Brigyda Alves Pereira  
Kaio César Barros Soares

**Modalidade:** Pôster

**Área:** Tecnologia, empreendedorismo e inovação no cuidado em Enfermagem

**Tipo:** Pesquisa

**Resumo:**

**INTRODUÇÃO:** A tuberculose é considerada no Brasil uma das principais doenças infectocontagiosas, com um coeficiente de mortalidade de 2,1 óbitos por 100 mil habitantes no ano de 2020. Uma das principais causas que colaboram com este coeficiente é a não adesão ao tratamento, pois, o tratamento é fundamental para a cura e controle da doença, por isso, é necessário buscar meios para que a adesão ao tratamento seja efetiva e reduzir fatores que contribuem com o aumento da mesma. As tecnologias cuidativo-educacionais como os jogos educativos são importantes instrumentos que promovem consciência, mudanças comportamentais e empoderamento do indivíduo facilitando a compreensão sobre o seu estado de saúde, colaborando para que a adesão ao tratamento seja efetiva. **OBJETIVO:** Apresentar resultados preliminares sobre a construção de um jogo de tabuleiro para estimular a adesão ao tratamento em pessoas com tuberculose. **METODOLOGIA:** Trata-se de uma pesquisa metodológica, na qual, envolve o desenvolvimento e criação de tecnologias, através de três etapas, a elaboração de uma revisão de escopo para mapear as tecnologias existentes, a segunda compreende o conhecimento e aproximação da realidade com entrevistas com o público alvo, e a terceira etapa consiste no desenvolvimento do jogo propriamente dito. **RESULTADOS:** A partir dos resultados da revisão de escopo bem como das entrevistas realizadas com pessoas em tratamento para tuberculose anteriormente descritas, as quais basearam o conteúdo do jogo, foi elaborado perguntas objetivas relacionadas ao tratamento da tuberculose, como por exemplo "O tratamento da tuberculose dura no mínimo 6 meses, podendo em alguns casos, durar 9 meses? "Se a pessoa em tratamento para tuberculose apresentar efeitos adversos deve parar de tomar os medicamentos? " O que pode acontecer se a pessoa com tuberculose não realizar o tratamento completo até o final? " "O tratamento da tuberculose dura no mínimo 6 meses, podendo em alguns casos, durar 9 meses? " tais perguntas, feitas de maneira objetiva colaboram para o melhor entendimento sobre a doença, de forma a contribuir para a adesão através da compreensão sobre o seu estado de saúde. **CONSIDERAÇÕES FINAIS:** A utilização do jogo de tabuleiro em desenvolvimento no âmbito da Atenção Primária à Saúde poderá ser uma ferramenta auxiliar ao tratamento da TB, de forma a estimular a adesão e transformar essas pessoas em um agente ativo no seu processo de cuidado, os tornando um ator social na comunidade.