

Trabalho apresentado no 25º CBCENF

Título: FERRAMENTA TECNOLÓGICA PARA AUXILIAR A COMUNICAÇÃO ENTRE O PROFISSIONAL DE SAÚDE E O PACIENTE SURDO

Relatoria: Dayane Pereira de Andrade
Anna Karolyna Freitas da Silva
Michele Rodrigues Saldanha

Autores: Nayara Regina Mendes da Silva
Rafaela Cristina Braga Rosário
Fernanda Paula Moreira Silva

Modalidade: Pôster

Área: Tecnologia, empreendedorismo e inovação no cuidado em Enfermagem

Tipo: Relato de experiência

Resumo:

Introdução: Estudos demonstram que pacientes surdos têm dificuldade de acesso à serviços de assistência à saúde e essa dificuldade é comumente estabelecida por um obstáculo comunicacional, que ocorre devido à falta de capacitação dos profissionais de saúde que possuem formação ínfima sobre a cultura da comunidade surda e a língua brasileira de sinais (Libras). Partindo deste contexto, torna-se necessário a implementação de estratégias que diminuam as barreiras comunicacionais entre o paciente surdo e o profissional, estimulando o conhecimento sobre a Libras e a cultura surda. Objetivo: Sendo assim, o objetivo deste trabalho é relatar a experiência de acadêmicas do curso de Enfermagem, na construção de uma ferramenta tecnológica para auxiliar a comunicação entre profissionais de saúde e o paciente surdo. Metodologia: Trata-se de um relato da experiência sobre a construção e desenvolvimento de um aplicativo para estimular o contato e a aprendizagem de conceitos básicos da Libras, por profissionais da saúde através dessa ferramenta tecnológica. O aplicativo foi desenvolvido por acadêmicas do curso de enfermagem de uma instituição de ensino superior em Belo Horizonte-MG, Brasil. Resultados: O aplicativo foi denominado "Saúde com as mãos", fazendo conexão aos gestos manuais utilizados na LIBRAS e o uso desta linguagem por profissionais da saúde. A construção do aplicativo baseou-se em um formato de programação sem código que é também conhecido como "desenvolvimento de software no-code". Este tipo de formatação possibilita que qualquer indivíduo, mesmo sem domínio em programação ou desenvolvimento de software, elabore aplicativos usando modelos e módulos em uma interface gráfica de usuário, de forma rápida, com ferramentas simples de arrastar e soltar. Considerações Finais: O processo de planejamento e construção da ferramenta tecnológica foi desafiador, pois além das acadêmicas estudarem e se dedicarem para aprender sobre uma nova cultura e linguagem, elas tiveram de se apropriar de conhecimento tecnológico, mesmo que básico para o desenvolvimento do aplicativo.