Trabalho apresentado no 24º CBCENF

Título: JOGO NOTIFICADOR: UMA TECNOLOGIA EDUCACIONAL SOBRE A NOTIFICAÇÃO DA VIOLÊNCIA INTERPESSOAL E AUTOPROVOCADA

Relatoria: Mariana Cavalcanti Simões Teodoro

Autores: Laura Christina Macedo
Rafaela Gessner Lourenço

Modalidade: Comunicação coordenada

Área: Inovação das práticas de cuidado

Tipo: Dissertação

Resumo:

Pesquisa metodológica cuja apresentação do produto é uma das etapas de formação do mestrado profissional do Programa de Pós-Graduação em Prática do Cuidado em Saúde da Universidade Federal do Paraná, com objetivo de produzir uma tecnologia educativa, no formato de jogo, para favorecer o preenchimento da ficha de notificação compulsória de violência interpessoal e autoprovocada. Optou-se pelo jogo de cartas, por ser uma tecnologia simples de ser utilizada. O jogo de referência para a elaboração foi o “Jogo do Mico”. A base para as informações contidas no jogo foi o instrutivo ‘Vigilância de Violência e Acidentes’. Após a construção do jogo, o produto foi avaliado por dez trabalhadoras/es da equipe interdisciplinar de um Hospital Municipal da Região Metropolitana de Curitiba (RMC), que funciona como porta de entrada para vítimas de qualquer tipo de violência. O resultado é o jogo NOTIFICADOR, composto por 72 cartas que formam pares e apresentam informações sobre a ficha de notificação, uma carta sem par, dez relatórios de atendimentos, descrevendo situações de violência em grupos vulneráveis, um envelope contendo fichas-gabaritos, além de um cartão com as regras do jogo. Conclui-se que jogo NOTIFICADOR é promissor para o aprimoramento do preenchimento da ficha de notificação de violência interpessoal e autoprovocada, podendo ser utilizado em atividades de educação permanente relacionadas ao preenchimento da FNI de violência interpessoal e autoprovocada, bem como, na formação de profissionais das áreas da saúde, ciências humanas e sociais, tanto em curso de graduação, quanto em cursos de nível técnico.