Trabalho apresentado no 22º CBCENF

Título: BAILA COMIGO: PROJETO CULTURAL COMO ESTRATÉGIA PARA QUALIDADE DE VIDA

Relatoria: Mathias da Silva Rondon

Autores: Selma Simão da Silva
Emerson Ubinski de Souza
Eliene Dias de Oliveira
Rafaela Azevedo Abrantes de Oliveira Simoneti

Modalidade: Pôster

Área: Tecnologias, Pesquisa, Cuidado e Cidadania

Tipo: Relato de experiência

Resumo:

Introdução: O projeto de cultura e extensão Baila Comigo contribui para a formação cidadão e se credencia, cada vez mais, junto à sociedade como espaço privilegiado de produção do conhecimento significativo para a superação das desigualdades sociais existentes. A falta de equipamentos, é um dos fatores que contribui no aumento de problemas sociais. Objetivo: Fortalecer organizações populares, motivando a prática de atividades físicas e lazer entre os acadêmicos universitários de vários cursos. Método: Trata-se de um relato de experiência, descritivo e reflexivo a partir da visão do primeiro autor deste resumo. O projeto é realizado pela coordenação. As aulas são realizadas nas terças, quintas com carga horaria de 2h, está sendo ministrado para 150 alunos de todas as idades e gêneros. O projeto é desenvolvido para que possam ter qualidade de vida. Resultados: Conseguiu-se atingir a comunidade de vários setores de forma geral na classificação de Adultos Homens/Mulheres, Crianças e Adolescentes e até duas crianças com Síndrome Down. O projeto foi muito bem elogiado pelas comunidades beneficiadas e reitoria. Para os participantes do projeto a dança contribui para melhorar a coordenação motora, proporciona a convivência social saudável, aumenta a autoestima e diminui o stress. Conclusão: Assim, o projeto contribui para comunidades, especialmente as carentes, prestando serviços e orientações técnicas no setor de Saúde, para que sejam construídos união, afeto e desenvolvimento pessoal e diagnóstico de cada caso de saúde da comunidade, trazendo boa qualidade de vida, com menor custo a eles e aos acadêmicos envolvidos, oportunizando o desenvolver das habilidades físicas, motoras e mentais, auxiliando com as atividades do dia a dia, que muitas vezes são cansativas, além de oferecer um momento de lazer entre todos.