

Trabalho apresentado no 20º CBCENF

Título: APLICATIVO DE COMBATE AO MOSQUITO Aedes Aegypti
Relatoria: ADRIANO RODRIGUES DE SOUZA
Autores: SILVIA MARA ROCHA BESERRA
Modalidade: Pôster
Área: Cuidado, Tecnologia e Inovação
Tipo: Monografia

Resumo:

Introdução: Atualmente, as mais preocupantes arboviroses nos países tropicais são a Dengue, a Zika e o Chikungunya, ambas disseminadas pelo mesmo vetor, o mosquito *Aedes aegypti*. A informatização tem contribuído para auxiliar na saúde da população, é crescente a utilização de ferramentas computacionais em saúde. Neste mundo interativo, a tecnologia móvel vem sendo utilizada tanto para suporte em telemedicina quanto como programas de educação continuada. Diante disso, torna-se essencial aliar a tecnologia móvel às informações sobre o *Aedes*, otimizando a diminuição e até o controle dos casos de arboviroses causadas por este mosquito. Objetivo: Desenvolver um aplicativo móvel que incentive o combate e o controle ao mosquito *Aedes aegypti* de forma interativa, moderna e divertida, através de atividade de inspeção semanal. Metodologia: pesquisa de abordagem metodológica, sendo o estudo referente ao processo de elaboração e desenvolvimento da ferramenta intitulada “Agente Cidadão”. O aplicativo foi elaborado no período de janeiro a maio de 2017, no Laboratório de Inovação (InoLab), da Universidade de Fortaleza, por alunos de graduação e pós graduação da área de saúde e informática aplicada. O público alvo do aplicativo foi a população geral que esteja em risco de adquirir alguma das arboviroses causadas pelo mosquito *Aedes aegypti*. Resultado: Para a elaboração do aplicativo, primeiramente, foi realizada uma pesquisa sistemática nas bases, play store e app store, para verificar o quantitativo e qualitativo dos aplicativos já existentes. A construção do aplicativo apresentou quatro fases. Na primeira fase, foi debatido o design e a avaliação da proposta, assim como, as ferramentas que iriam compor o aplicativo. Como segunda fase, tivemos a criação do aplicativo. O processo de desenvolvimento da solução, tomou como base as melhores práticas preconizadas pela área de Engenharia de Software. Na terceira fase, foi feita a validação do aplicativo em sua usabilidade e conteúdo, a fim de corrigir possíveis erros ou aperfeiçoar material. E, finalmente, na quarta fase, disponibilizamos o aplicativo na base play store. Conclusão: Os dispositivos móveis vêm sendo utilizados nas mais diversas áreas, inclusive como forma educativa. O “Agente Cidadão”, é um aplicativo móvel que orientará e estimulará a população a desenvolver atividades de controle e combate ao *A. aegypti* no ambiente domiciliar.